

**3º ao 5º
ano**

Lista de material escolar



COLÉGIO CRISTÃO
SANTIAGO

01 Pasta ou Mochila escolar contendo:

- 01 Caderno de Português;
- 01 Caderno de Geografia/História (juntos);
- 01 Caderno Ciências;
- 01 Caderno de Redação / Projeto. Literário (juntos);
- 01 Caderno de Ed. Cristã (60 folhas);
- 01 Caderno de Inglês (60 folhas);
- 01 Caderno de Matemática/Ed. Financeira;
- 01 Pasta catálogo (com 50 plásticos)
- 01 Pasta Brasil;
- 01 Livro de Literatura; (solicitado em março;
- 01 Dicionário de Português e Inglês;
- 01 Bíblia;
- 01 Material Dourado de madeira pequeno, (3º ano).
- 01 Atlas Geográfico (4º e 5º ano);
- 01 Avental, touca ou xapô de cor azul ou branca (culinária).

01 Bolsinha ou Estojo contendo:

- 01 Caixa de lápis de cor;
- 01 Lápis de escrever - cor preta;
- 01 Vidro de cola branca - 90gr;
- 01 Apontador;
- 01 Crachá - identificado com o nome do aluno;
- 01 Borracha de cor branca;
- 01 Tesoura sem ponta;
- 01 Régua;

Material abaixo complementar para atividades em sala de aula deverá ser entregue para a professora no primeiro dia de aula.

- 01 EVA Colorido;
- 01 Pc de 100 folhas chamex A4;
- 01 Cola Branca branca - 90gr;
- 01 PC com 100 folhas Color Set.

Observação: Para o uso em sala de aula (os objetos deverão ser identificados com o nome do aluno). A realização da compra de uniformes é na aba lojinha no site do colégio www.colegiosantiago.com.br, faça sua compra on-line e após 02 dias apresente o recibo na secretária do colégio para a retirada do produto. A bíblia solicitada na lista de material, poderá ser adquirida na loja de sua preferência. O Valor do Livro didático deverá ser pago no ato da matrícula, ou até o dia 18 de dezembro de 2024. Informamos que no dia 23 de dezembro estaremos solicitando novamente o pedidos dos livros, que são: Livros do Sistema de Ensino Anglo, Apostilas de pensamento computacional (Mind Makers) e os livros do programa bilíngüe.

Princípio de Mordomia : "Preciso cuidar dos meus objetos, assim poderei usufruir todos os dias, em casa e no Colégio."